

Ako si nezaposlen, to ne znači da nema potrebe za radom

Samo pogledaj oko sebe: SVI trebamo bolje škole i bolnice, domaću proizvodnju, trebamo uzbogati hranu, obnoviti selo kao izvor zdrave prehrane, preuređiti napuštene prostore za stanovanje, iskorijeniti glad, spriječiti onečišćavanje vode i zemlje, dozvoliti da se obnovi populacija morskog života, spriječiti izlov riba i školjaka i još nebrojeno potrebnih stvari za naše zajednice, gradske i seoske... Kakve god da su nam potrebe, sve podrazumijevaju **rad**. Tako dugo dok postoje nezadovoljene potrebe, postoji i potreba za **radom** koji bi te potrebe trebao ispuniti.

Pa se zapitaj, kakvo je to društvo u kojem je potrebno **raditi**, a ipak nema **posla**. To je svijet u kojem **rad** nije povezan sa zadovoljavanjem **naših** potreba. To je svijet u kojem **rad** postoji samo kako bi zadovoljio potrebu **biznisa za profitom**. Svi naši napor, manualni ili intelektualni, upregnuti su u ime profita nekolicine. Kapitalisti iznajmljuju radnikovu radnu snagu, kao i bilo koju drugu robu i koriste je 8 sati (i više) na dan. Na taj način kapitalisti određuju vrstu posla, metodu i ritam rada, ali uopće ne mare hoće li radnici završiti kao puki dodaci stroju. Takvo otuđenje čovjeka od rada degradira i obezličuje. „Otudjenje“ znači razdvajanje, neposjedovanje nečega, lišavanje radnika nečega što im pripada.

Ali ovo društvo nisu izgradile ni velike korporacije, ni državna birokracija. Izgradili su ga **radni ljudi**. Radni ljudi, dakle, oni koji bi po nama trebali svoj rad i kontrolirati, jer najbolje poznaju svoj posao i jer upravljati svojim radom znači biti slobodan čovjek u ekonomskoj sferi. Ipak, tako dugo dok je zapošljavanje povezano s tuđim profitom, **rad** se neće moći ostvariti i stvarni napredak i blagostanje za sve će biti onemogućeni.

Na ovaku nepravdu možemo odgovoriti jedino zahtjevom da od rada živimo i sami njime i upravljamo. Naša snaga leži u tome što kapital treba radnike, ali **radnici ne trebaju kapital** jer imaju svoju radnu snagu.

